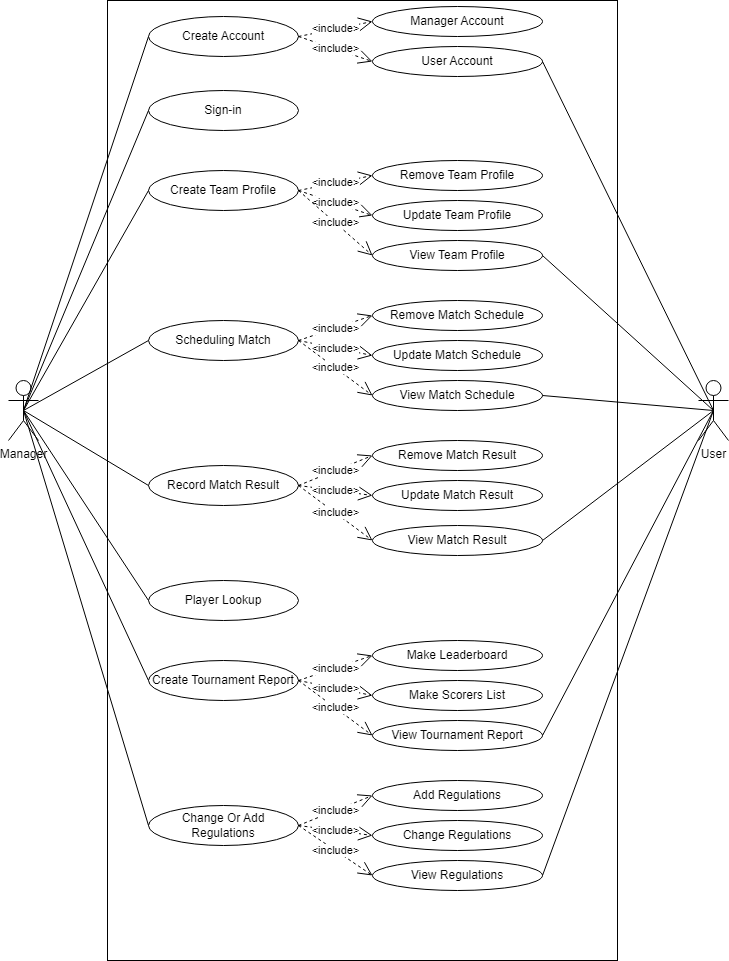
* List of Use Cases:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Code** | **Use Case Name** | **Meaning/Note** |
| A1 | Create Account | Allow users to create their account and grant permission to them if they’re manager |
| A2 | Sign-in | Allow users to sign-in NFLM |
| A3 | Create Team Profile | Allow remove, update, view team profile |
| A4 | Scheduling Match | Allow remove, update, view match schedule |
| A5 | Record Match Result | Allow remove, update, view match result |
| A6 | Player Lookup | Provide player information |
| A7 | Create Tournament Report | Make leaderboard, make scorers list, view tournament report |
| A8 | Change or Add Regulations | Add, change or view current regulation in database |

* Use Case Diagram:



* Use Case Specification:

1. Use case A1, Create account

|  |  |
| --- | --- |
| **A1** | **UCA1** |
| **Name** | Create Account |
| **Summary** | Create user account |
| **Main event flow** | 1. Hệ thống đề nghị cung cấp các thông tin để tạo tài khoản 2. Người dùng cung cấp thông tin cần thiết về đội bóng 3. Người dùng đề nghị ghi nhận 4. Hệ thống thực hiện việc kiểm tra và ghi nhận hồ sơ theo thông tin được người dùng cung cấp 5. Hệ thống thông báo là ghi nhận thành công |
| **Alternative event flows** | Thông tin cung cấp để ghi nhận không đúng qui định:   1. Hệ thống thông báo những thông tin nào không đúng qui định 2. Hệ thống đề nghị cung cấp lại thông tin |
| **Preconditions** | Không có |
| **Special requirements** | 1. Giao diện phải dễ dùng với người sử dụng 2. Thời gian ghi nhận phải không quá 1 phút |

1. Use case A2, Sign-in

|  |  |
| --- | --- |
| **A2** | **UCA2** |
| **Name** | Tiếp nhận hồ sơ đăng ký |
| **Summary** | Tiếp nhận thông tin về hồ sơ đội bóng |
| **Main event flow** | 1. Hệ thống đề nghị cung cấp các thông tin để tiếp nhận hồ sơ 2. Người dùng cung cấp thông tin cần thiết về đội bóng 3. Người dùng đề nghị ghi nhận 4. Hệ thống thực hiện việc kiểm tra và ghi nhận hồ sơ theo thông tin được người dùng cung cấp 5. Hệ thống thông báo là ghi nhận thành công |
| **Alternative event flows** | Thông tin cung cấp để ghi nhận không đúng qui định:   1. Hệ thống thông báo những thông tin nào không đúng qui định 2. Hệ thống đề nghị cung cấp lại thông tin |
| **Preconditions** | Không có |
| **Special requirements** | 1. Giao diện phải dễ dùng với người sử dụng 2. Thời gian ghi nhận phải không quá 1 phút |

1. Use case A3, Tiếp nhận hồ sơ đăng ký

|  |  |
| --- | --- |
| **A3** | **UCA3** |
| **Name** | Tiếp nhận hồ sơ đăng ký |
| **Summary** | Tiếp nhận thông tin về hồ sơ đội bóng |
| **Main event flow** | 1. Hệ thống đề nghị cung cấp các thông tin để tiếp nhận hồ sơ 2. Người dùng cung cấp thông tin cần thiết về đội bóng 3. Người dùng đề nghị ghi nhận 4. Hệ thống thực hiện việc kiểm tra và ghi nhận hồ sơ theo thông tin được người dùng cung cấp 5. Hệ thống thông báo là ghi nhận thành công |
| **Alternative event flows** | Thông tin cung cấp để ghi nhận không đúng qui định:   1. Hệ thống thông báo những thông tin nào không đúng qui định 2. Hệ thống đề nghị cung cấp lại thông tin |
| **Preconditions** | Không có |
| **Special requirements** | 1. Giao diện phải dễ dùng với người sử dụng 2. Thời gian ghi nhận phải không quá 1 phút |

1. Use case A4, Lập lịch thi đấu

|  |  |
| --- | --- |
| **A4** | **UCA4** |
| **Name** | Lập lịch thi đấu |
| **Summary** | Tạo ra lịch thi đấu cho giải đấu |
| **Main event flow** | 1. Hệ thống đề nghị cung cấp một số thông tin để tạo ra lịch thi đấu cho 1 vòng đấu 2. Người dùng cung cấp thông tin cần thiết 3. Người dùng đề nghị cập nhật 4. Hệ thống thực hiện việc cập nhật theo thông tin người dùng cung cấp 5. Hệ thống thông báo là cập nhật thành công |
| **Alternative event flows** | Thông tin cung cấp để cập nhật không đúng qui định:   1. Hệ thống thông báo những thông tin nào không đúng qui định 2. Hệ thống đề nghị cung cấp lại thông tin |
| **Preconditions** | Không có |
| **Special requirements** | 1. Giao diện phải dễ dùng với người sử dụng 2. Thời gian cập nhật phải không quá 1 phút |

1. Use case A5, Ghi nhận kết quả trận đấu

|  |  |
| --- | --- |
| **A5** | **UCA5** |
| **Name** | Ghi nhận kết quả trận đấu |
| **Summary** | Ghi nhận lại kết quả của từng trận đấu với các thông tin cần thiết |
| **Main event flow** | 1. Hệ thống đề nghị cung cấp một số thông tin để ghi nhận lại kết quả của 1 trận đấu 2. Người dùng cung cấp thông tin cần thiết 3. Người dùng đề nghị cập nhật 4. Hệ thống thực hiện việc cập nhật theo thông tin người dùng cung cấp 5. Hệ thống thông báo là cập nhật thành công |
| **Alternative event flows** | Thông tin cung cấp để cập nhật không đúng qui định:   1. Hệ thống thông báo những thông tin nào không đúng qui định 2. Hệ thống đề nghị cung cấp lại thông tin |
| **Preconditions** | Không có |
| **Special requirements** | 1. Giao diện phải dễ dàng với người sử dụng 2. Thời gian cập nhật phải không quá 1 phút |

1. Use case A6, Tra cứu cầu thủ

|  |  |
| --- | --- |
| **A6** | **UCA6** |
| **Name** | Tra cứu cầu thủ |
| **Summary** | Tra cứu thông tin của 1 cầu thủ dựa trên Tên cầu thủ, Tên đội,… |
| **Main event flow** | 1. Hệ thống đề nghị cung cấp một trong số các thông tin cần thiết để tra cứu 2. Người dùng cung cấp thông tin cần thiết 3. Người dùng đề nghị tra cứu 4. Hệ thống thực hiện việc tìm kiếm cầu thủ theo thông tin người dùng cung cấp 5. Hệ thống đưa ra những cầu thủ tìm được |
| **Alternative event flows** | 1. Thông tin tra cứu không hợp lệ: 2. Hệ thống thông báo những thông tin nào không hợp lệ 3. Hệ thống đề nghị cung cấp lại thông tin 4. Không tìm thấy cầu thủ: 5. Hệ thống thông báo không tìm thấy cầu thủ theo thông tin cung cấp 6. Hệ thống đề nghị cung cấp lại thông tin |
| **Preconditions** | Không có |
| **Special requirements** | 1. Giao diện phải dễ dùng với người sử dụng 2. Thời gian phản hồi tra cứu phải không quá 1 phút |

1. Use case A7, Lập báo cáo giải

|  |  |
| --- | --- |
| **A7** | **UCA7** |
| **Name** | Lập báo cáo giải |
| **Summary** | Lập bảng xếp hạng và danh sách các cầu thủ ghi bàn |
| **Main event flow** | 1. Hệ thống đề nghị cung cấp ngày để lập bảng xếp hạng và danh sách cầu thủ ghi bàn 2. Người dùng cung cấp thông tin cần thiết 3. Người dùng đề nghị tra cứu 4. Hệ thống thực hiện việc lọc ra thứ hạng của các đội bóng ứng với các thông tin liên quan. (Bảng xếp hạng) 5. Hệ thống sẽ tìm kiếm các thông tin liên quan về cầu thủ ghi bàn, số bàn thắng. (Danh sách cầu thủ ghi bàn) |
| **Alternative event flows** | Thông tin tra cứu không hợp lệ:   1. Hệ thống thông báo những thông tin nào không hợp lệ 2. Hệ thống đề nghị cung cấp lại thông tin |
| **Preconditions** | Không có |
| **Special requirements** | 1. Giao diện phải dễ dùng với người sử dụng 2. Thời gian phản hồi tra cứu phải không quá 1 phút |

1. Use case A8, Thay đổi qui định

|  |  |
| --- | --- |
| **A8** | **UCA8** |
| **Name** | Thay đổi qui định |
| **Summary** | Khi cần thay đổi một số quy định trong giải đấu |
| **Main event flow** | 1. Hệ thống hiển thị ra các thông tin đã được qui định 2. Người dùng cung cấp thông tin cần thiết để thay đổi (nếu muốn cập nhật) 3. Hệ thống thực hiện việc cập nhật lại các thông tin dựa trên những thông tin cung cấp |
| **Alternative event flows** | Không có |
| **Preconditions** | Không có |
| **Special requirements** | 1. Giao diện phải dễ dùng với người sử dụng 2. Thời gian phản hồi tra cứu phải không quá 1 phút |